

1. Naprogramuj funkcie, ktoré budú vracieť objemy a povrchy telies ako (kváder, kocka, valec, kužeľ, pravidelný štvorboký ihlan, guľa)
2. Naprogramuj funkciu, ktorá vypočíta preponu pravouhlého trojuholníka pre odvesny a,b.
3. Naprogramuj funkciu, ktorá vráti počet cifier daného celého čísla.
4. Naprogramuj funkciu, ktorá zreťazí dva reťazce a vloží medzi ne medzeru.
5. Naprogramuj funkciu, ktorá daný reťazec vypíše n-krát.
6. Naprogramuj funkciu, ktorá vráti výsledok  $a^n$ .
7. Naprogramuj funkciu, ktorá vráti počet samohlásky „e“ v danom reťazci.
8. Naprogramuj funkciu, ktorá spočíta počet samohlások v danom reťazci.
9. Naprogramuj funkciu, ktorá vráti rok narodenia človeka z jeho rodného čísla.
10. Naprogramuj funkciu, ktorá vypočíta objem telesa vyskladaného z m-gúľ (s polomerom 1) n-kociek (s dĺžkou hrany 1). Využite už naprogramované funkcie na objem týchto telies.
11. Naprogramuj funkciu, ktorá vráti súčet posledných dvoch cifier daného čísla.
12. Naprogramuj funkciu, ktorá pre dané dve čísla vypíše ich súčet, rozdiel, súčin a podiel (ak existuje).
13. Naprogramuj funkciu, ktorá vráti náhodné číslo z intervalu 1-n.
14. Naprogramuj funkciu, ktorá vráti tri náhodné čísla z intervalu 1-n.